

Tout le matériel doit être marqué lisiblement au nom de l'enfant et apporté le jour de la rentrée (sauf les affaires de sport). A renouveler régulièrement

MATERIEL

- 1 tablier (*prévoir un tablier supplémentaire pour les lessives*)
- 1 cartable fonctionnel (*pas de sac à dos mou, ni de cartable à roulettes*)
- 1 trousse pour le matériel de tous les jours
- 1 trousse contenant 12 feutres
- 1 boîte de pastels gras au moins 6 couleurs (pas aquarellables)
- 1 boîte de crayons de couleurs aquarellables
- 1 stylo à plume et des cartouches (bleu universel) ou roller à cartouche
- 1 stylo à bille bleu, 1 vert, 1 noir, 1 rouge (pas de *Frixion*)
- 2 crayons à papier
- 1 gomme blanche
- 1 taille-crayon à réservoir à vis
- 2 surligneurs : 1 jaune fluo, 1 orange fluo
- 4 grands bâtons de colle UHU (prévoir réserve à garder à la maison)
- 1 paire de ciseaux à bouts ronds
- 1 règle plate graduée 20 cm en plastique rigide
- 1 équerre rigide
- 1 compas simple à bague, sans pointe rétractable
- 1 ardoise blanche avec 4 feutres fins bleus et 1 chiffon
- 1 classeur cartonné rigide 21x29.7cm, 4 anneaux avec dos 40mm
- 1 paquet de 50 pochettes perforées transparentes A4 lisses pas grainées
- 1 paquet de 6 intercalaires
- 3 chemises en plastique avec rabats et élastiques (une rouge, une verte et une bleue)
- 1 pochette de papier Canson blanc 125g - 24x32cm
- 1 pochette de papier Canson mi teintes vives 160g - 24x32cm
- 1 lutin de 60 vues (minimum)
- 1 paquet de 200 feuillets grands carreaux mobiles A4 quadrillés, perforés
(ne pas insérer dans le Classeur, mais apporter le paquet)
- 1 paquet de 50 feuilles petits carreaux format A4 quadrillées.
- 1 agenda (1 page par jour)
- 2 boîtes de mouchoirs

AFFAIRES DE SPORT

- 1 t-shirt avec le logo de l'école marqué
- 1 jogging ou 1 short marqué
- 1 paire de chaussettes de rechange
- 1 sweat ou 1 veste de sport pour les activités extérieures
- 1 paire de baskets à lacets ou à scratch, marquée,
utilisée exclusivement pour le cours de sport
- 1 sac de sport marqué au nom de l'enfant et de sa classe